

モゼろルール

ゴールまでいち早くたどり着いた人の勝ち！

【準備】

プレイヤー数：4～5名

1. プレイヤーから**銀行係**(全体のコイン管理)を決め、プレイヤー全員に**20コイン**ずつ配る。
2. ゲームカードを準備する。
 - ・トリップカード : 所有タイプ、シェアタイプ、公共タイプの種類ごとに**裏向き**で山にする。山からカードを**3枚**とり、カードシートに**表向き**に並べる。
 - ・バツカード : カードシートの横に置く。
 - ・ハプニングカード : **裏向き**で山にして置く。
 - ・チョイスカード : 運転免許証、マイカー、自転車の種類ごとに**表向き**に山にして置く。
3. 親(1ターンで時計回りに交代)を1人決め、親から順に**ハプニングカード**を山から**3枚**ずつとる。
ここまで準備ができれば、ゲームスタート！

【ターン】

1. **ハプニング発生**
親が**ハプニングカード**を**1枚**出す。その後、子は任意で**1人最大1枚**出せる。
ハプニングの**影響は、そのターンのみ**発生する。
全員の手札が3枚になるようにカードを補充する(2ターン目以降)。
2. **移動手段を選ぶ**
親が**トリップカード**を**1枚**選ぶ。
「せーの！」の掛け声で、**親以外**のプレイヤーが**一斉にトリップカード**を指差して**選ぶ**。
同じカードを選んだ場合、時計回りで親に近いプレイヤーが優先される。
選べなかったプレイヤーは、親から時計回りの順に、残りのカードから選ぶ。
3. **移動する**
トリップカードに記載のコインを銀行係に支払い、マップ上のコマを移動させる。
免許証や、マイカーなどの**チョイスカード**を**取得する場合**、ここでコインを支払う。
移動した先のマップのマスに記載された内容に従う。
4. **トリップカード選択肢の増減**
そのターンで**選ばれたトリップカード**の種類に応じて、シート上の**バツカード**が**増減**する。
 - ・最も**選ばれなかった**のがシェアタイプ・公共タイプの場合、バツカードを**1枚追加**する。
 - ・最も**選ばれた**のがシェアタイプ・公共タイプの場合、バツカードを**1枚除去**する。
 - ・「同じ数」だった場合は、何もしない。

左の人に親を交代して、ターン終了。次のターンを1から始める。

【ゴールの条件】

- ・ゴールマスに、ぴったりとまる必要がある。
- ・残りマスより進めるマスが多いトリップカードは使えない。

【チョイスカードのルール】

- ・チョイスカードは、任意のタイミングで取得できる。
- ・マイカーは任意のタイミングで「売却！」を宣言でき、マイカーを売ると2コイン戻ってくる。