

モビろくルールブック

準備

1. ゲームカードを準備する。

移動カード



マスを進めるために使うカード。
タイプごとにシャッフルして、
カードシートの山札の場所に
裏向きで山にする。
山の上から3枚取り、
カードシートに表向きで並べる。

ハツカード



移動カードの枚数を調整する
ためのカード。
カードシートの各タイプ1番下
のマスの1枚ずつ並べる。

ハプニングカード



様々な出来事が起こるカード。
1人3枚ずつ配る。
配られたカードは
他の人には見せない。

免許証 / マイカー / 自転車



これらのカードを持っていないと
使えない移動カードがある。
免許証のみ1人1枚配る。
マイカー / 自転車はそれぞれ
山にしておく。

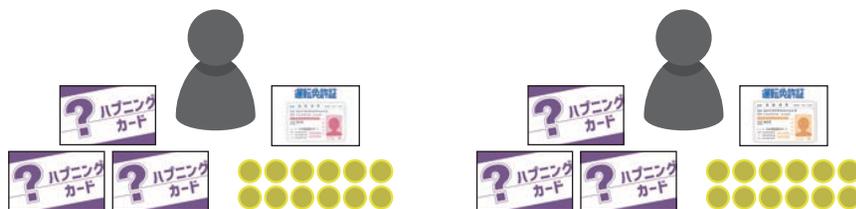
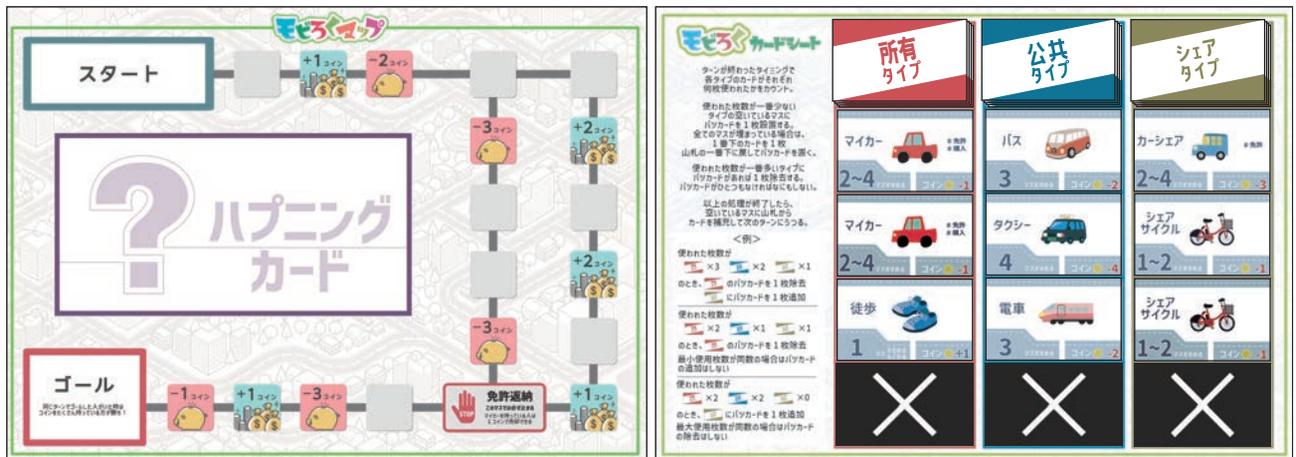
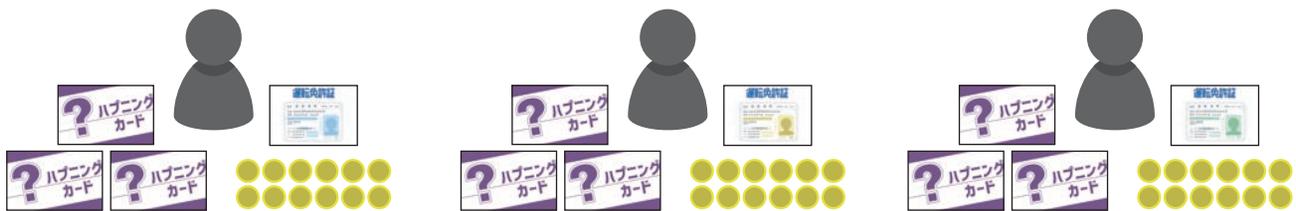
3. プレイヤー全員に12コインずつ配る。(コインの数は他の人に見えるようにしておく)

4. ジャンケンをして順番を決める。銀行係を1人決める。

ここまで準備ができたらゲームスタート！ 裏面のターン1~4を繰り返してゴールを目指そう！

5人で遊ぶ時の初期配置

※移動カードの配置は一例です



ターン

1. ハプニング発生

ハプニングカードを1人1枚まで、マップ上の置き場に出すことができる。
ハプニングの影響はそのターンのみ有効。

2. 移動手段を選ぶ

「せーの！」の掛け声で一斉に移動カードを1枚指差して選ぶ。
同じカードを選んだ場合、ジャンケンで決める。

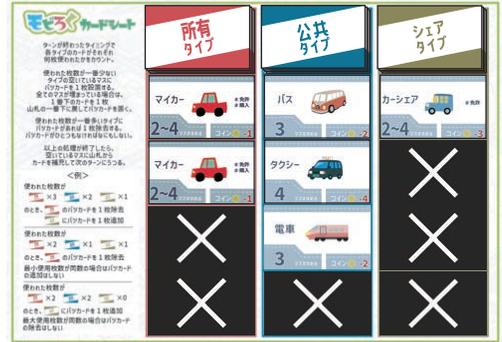
3. 移動する

移動カードに記載のコインを銀行係に支払い、
マップ上のコマを移動させる。
マイカーなどのアイテムカードを購入する場合、ここでコインを支払う。
移動した先のマップのマ스에記載された内容に従う。

4. カードシートに変化が起きる

1~3が終了したら、各タイプのカードが
それぞれ何枚使われたかをカウントする。
使われた枚数によって、次のターンで使用できる枠の数が変動。
一番使われたタイプの枠が増え、一番使われなかったタイプの枠が減る。
ただし同点の場合は変化しない。詳細はカードシートを確認。
以上の処理が終了したら、空いているマ스에
山札からカードを補充して次のターンにうつる。

ゲームの途中でのカード配置例



スペースが空いている場合はカードを上につめ、
バツカードは下から置いていく。
バツカードを置く場所に移動カードがあるときは
移動カードの上にバツカードを重ねて置く。

**使われていないタイプはどんどん枠が
減っていってしまうので注意！**

マスの進め方

- ・「#免許」の記載がある移動カード（マイカー / カーシェア）を使う時には免許証が必要。
- ・「#購入」の記載がある移動カード（マイカー / 自転車）を使う時にはマイカーカード / 自転車カードを購入する。
2回目以降の使用の際は、再度購入する必要はない。
- ・コインが支払えない場合は1回休み。
- ・身動きが取れなくなったらゲームオーバー。

ゴールの条件

- ・早くゴールについた人の順に勝ち！
- ・ゴールマスにぴったり止まらなくても良い。
- ・同じターンでゴールした人がいた時は、コインをたくさん持っている人が勝ち！
- ・最後の1人になるまでゲームを続ける。

移動カードの種類紹介



2~4 マスの範囲で
好きなマス数を進める。
免許が必要。
マイカーの購入が必要。



2 マス進める。
自転車の購入が必要。



1 マス前進もしくは後退
できる。
1 コインもらえる。



カードにより 3~4 マス
進める。
進めるマス数に応じて
コイン数が変わる。



3 マス進める。



カードにより 2~4 マス
進める。
進めるマス数に応じて
コイン数が変わる。



2~4 マスの範囲で
好きなマス数を進める。
免許が必要。



1~2 マスの範囲で
好きなマス数を進める。



2~3 マスの範囲で
好きなマス数を進める。